

PRESTAKUNTZA-ATALAREN IDENTIFIKAZIO-DATUAK

PRESTAKUNTZA-ATALA	IRUDIAK ETA BESTELAKO ELEMENTU GRAFIKOAK LANTZEA ETA ALDATZEA	Iraupena	30
		Baldintzatua	
Kodea	UF860		
Lanbide-arloa	INFORMATIKA ETA KOMUNIKAZIOAK		
Lanbide-eremua	Sistemak eta telematika		
Profesionaltasun-ziurtagiria	Sistema mikroinformatikoak	Maila	2
Prestakuntza-modulua	Aplikazio mikroinformatikoak	Iraupena	200
Modulua osatzen duten gainerako prestakuntza-atalak	Erabiltzaileen laguntza bulegotikako eta posta elektronikoko aplikazioen erabilera	Iraupena	40
	Testu-dokumentuak lantzea		50
	Kalkulu-orriak lantzea		50
	Aurkezpenak egitea		30

A atala: **GAITASUN-ERREFERENTEA**

Prestakuntza-atal hau bat dator UC0222_2 HELBURU OROKORREKO PAKETE INFORMATIKOAK ETA APLIKAZIO ESPEZIFIKOAK ERABIL DITZAN AHALBIDETZEA ERABILTZAILERARI gaitasun-ataleko LB2 lanbide-burutzapenarekin, irudiei eta grafikoei dagokienez

B atala: **AHALMENEN ETA EDUKIEN ZEHAZTAPENA**

Ahalmenak eta ebaluazio-irizpideak

A1: Grafikoak egitea irudiak lantzeko edo ukituak egiteko bulegotika-aplikazioen bitartez.

EI1.1 Grafikoak irudikatzen diren moduak (bit-mapak, bektorialak) eta formatu ohikoenak deskribatzea.

EI1.2 Grafikoetan bereizmenaren kontzeptua, konprimatzeko moduak eta gerta litezkeen kalitate-galerak azaltzea.

EI1.3 Kamera digitalekin argazkiak ateratzeko beharrezkoak diren oinarriko kontzeptuak azaltzea.

EI1.4 Irudiekin loturiko iragazkien, gammaren, distiraren eta kontrastearen kontzeptuak azaltzea

EI1.5 Grafikoen katalogo bat antolatzea edukien arabera, katalogoan bildutako irudi, grafiko eta argazkietara erraz eta modu eraginkorrean iristea ahalbidetzeko.

EI1.6 Argazki kamera digitalen edo eskanerren bitartez, Internetetik edo beste bideren batetik irudiak lortzea eta katalogoan txertatzea.

EI1.7 Eskura dauden erremintak erabiltzea irudien formatua aldatzeko eta bereizmena aldatzeko, irudien tamaina erabilera partikularretara egokitzearen; hartara, tamaina/kalitatea erlazioa optimizatuko da.

EI1.8 Hainbat kasu praktikotan grafikoak egin behar dira zehaztutakoari jarraiki eta marrazketa-aplikazioak eskaintzen dituen ezaugarri guztiak erabili behar dira.

EI1.9 Hainbat kasu praktikotan argazkietan ukituak egin behar dira zehaztutakoari jarraiki eta argazkiak editatzeko aplikazioak eskaintzen dituen ezaugarri guztiak erabili behar dira.

Edukiak

1. Irudiak lortzea

- Irudi digitalaren deskribapena.
 - Grafikoak eta irudiak irudikatzen diren moduak.
 - Bit-mapak.
 - Bektorialak.
 - Mota bakoitzaren abantailak eta eragozpenak.
 - Grafikoak irudikatzen diren erabilera. Erabilera.
 - Grafikoen bereizmena eta kalitatea.
 - Formatu konprimatuak. Kalitate-galerak konprimatzean.
 - Kolore-ereduak.
 - Kolore-eskalak eta -gamak.
 - RGB kolore-eredua.
 - CMYK kolore-eredua.
- Beste eredu batzuk.
- Eskaneatze-teknika.
- Kamera digitalak.
 - Kamera digital baten osagaiak.
 - Ohiko kontrolak.

- Kamera digital baten egoeraren LCDa.
- Pilak eta memoriak instalatzea.
- Hasierako konfigurazioa.
- Kamera digitalaren Softwarea instalatzea.
- Argazkiak eta bideoklipak lortzea.
- Argazkiak lortzeari buruzko oinarrizko kontzeptuak.
 - Fokuratzea.
 - Zoom optikoa eta digitala.
 - Flasha.
 - Irudiaren kalitatea aldatzea.
 - Kaptura-moduak.
 - Zurien oreka doitzea.
 - ISO abiadura.
 - Saturazioa eta araztasuna doitzea.
- Beste baliabide batzuk.
- Lortutako irudiak sistema informatikoan gordetzea.
- Irudiak inprimatzea.
- Irudien katalogoak maneiatzea.
 - Katalogoak sortzea
 - Katalogoa antolatzea
 - Katalogoa erabiltzea.
 - Irudiak katalogoan txertatzea.

2. Grafikoak egiteko aplikazioen erabilera.

- Erabiltzailearen Interfaze Grafikoa deskribatzea.
- Marrazteko erremintak erabiltzea.
 - zuzenak, kurbak, hautsiak. zuzenak, kurbak, hautsiak.
 - Figura geometrikoak.
 - Testua.
- Transformazioak egitea.
 - Objektuen tamaina.
 - Biraketak.
 - Objektuak batzea eta bereiztea.
- Figuren arteko konexioa eta lerrokatzea
- Taldekatzeak eta beste eragiketa batzuk.
- Koloreak eta testurak hautatzea.
- Figuren Liburutegiak erabiltzea.
- Irudiak hainbat formatutara inportatzea eta esportatzea.

3. Argazkietan ukituak egiteko aplikazioen erabilera.

- Erabiltzailearen Interfaze Grafikoa deskribatzea.
- Hautatzeko eta editatzeko erremintak erabiltzea.
- Transformatzeko erremintak erabiltzea.
- Kolore-erremintak erabiltzea.
- Pintura-erremintak erabiltzea.
- Iragazkiak erabiltzea.
- Argazkien liburutegiak erabiltzea.
- Irudiak hainbat formatutara inportatzea eta esportatzea.

C atala: **ESKAKIZUNAK ETA BALDINTZAK**

Baldintza hauetakoren bat bete behar da:

- Derrigorrezko Bigarren Hezkuntzako graduatu-titulua izatea.
- 2. mailako profesionaltasun-ziurtagiriren bat edukitzea.
- Lanbide-erlo eta -eremu bereko 1. mailako profesionaltasun-ziurtagiriren bat edukitzea.
- Erdi-mailako heziketa-zikloetan sartzeko baldintza akademikoak betetzea edo erdi-mailako zikloetara sartzeko dagozkion probak gainditu izana
- 25 urtetik gorakoentzako eta/edo 45 urtetik gorakoentzako unibertsitatera sartzeko proba gainditu izana.
- Prestakuntzari behar adinako probetxua ateratzeko behar diren prestakuntza- edo lanbide-ezagupenak izatea, ezartzen den araudiaren arabera.

Prestakuntza-atal hau egiteko, gaindituak izan behar ditu UF0856 Erabiltzaileen laguntza bulegotikako eta posta elektronikoko aplikazioen erabileran eta UF0857 Testu-dokumentuak lantzea.

Prestatzaileen, instalazioen eta ekipamenduen arloko eskakizunei dagokienez, profesionaltasun-ziurtagiri honetarako ezarritako eskakizunak hartuko dira kontuan: Sistema mikroinformatikoak